



ESTADO DO TOCANTINS  
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO VALÉRIO  
SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO  
ADM. 2021/2024



Projeto de Lei nº 011/2021, de 25 de Agosto de 2021.

"Denomina Clemilson Costa Azevedo, o Prédio do Auditório do Fundo Municipal de Saúde, e dá outras providências."

A Câmara Municipal de São Valério, Estado do Tocantins, aprovou e eu, Prefeito, sanciono a seguinte lei:

**Art. 1º.** Fica denominado de Clemilson Costa Azevedo "Miltinho" o prédio do auditório do Fundo Municipal de Saúde de São Valério – TO

**Art. 2º.** Esta lei entra em vigor na data de sua publicação, revogando-se as disposições em contrário.

Gabinete do Prefeito Municipal de São Valério - TO, aos 25 dias do mês de Agosto de 2021.

  
Olímpio dos Santos Arraes  
Prefeito Municipal



ESTADO DO TOCANTINS  
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO VALÉRIO  
SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO  
ADM. 2021/2024



**JUSTIFICATIVA AO PROJETO DE LEI Nº 011/2021.**

**Senhor Presidente da Câmara Municipal,**

**Senhores Vereadores,**

Considerando que o saudoso Clemilson Costa Azevedo, o popular Miltinho, era figura pública amplamente conhecida neste município, seja pelo imenso carisma, seja pelos préstimos serviços prestados a esta municipalidade por mais de um década, em especial, conduzindo nossas ambulâncias e prestando o sociável e indelével socorro aos municípios da comunidade e região.

Considerando ainda, que fora um dos pioneiros na prestação de serviços públicos a comunidade São-Valeriense.

Considerando ainda, que apesar de sua passagem, possui laços enraizados para sempre com o município, que merecem serem lembrados dia após dia.

Considerando ainda, que a legislação pátria proíbe nominar prédios públicos com nome de pessoas vivas;

Colocamos a apreciação de Vossas Excelências, a nomeação ora sugerida, afim de que essa Casa de Leis, acolha o pedido para apreciar esta matéria, na forma da lei.

**Gabinete do Prefeito Municipal de São Valério - TO, 25 de Agosto de 2021.**

**Olímpio dos Santos Arraes**  
Prefeito Municipal